

# OFERTA DLA SZKÓŁ

Przygoda, Edukacja i Zabawa!



Programy realizowane są w Parku Rozrywki ABlandia w miejscowości **RYTRO**. Park położony jest około 20 km od Nowego Sącza, z dala od hałasu, ruchliwych dróg i codziennego pośpiechu. Otaczają go lasy i łąki. Okolica daje możliwość zarówno aktywnego spędzenia czasu, jak i spokojnego wypoczynku.

## Wycieczki jednodniowe

### PROGRAM I

#### PRZYGODA SZKOLNA!

Czas trwania ok. 4 h

**Cena: 36 zł / osoby**

#### Atrakcje programu:

**Przejdźcie przez jedną z tras linowych**- uczestnicy najpierw zostaną ubrani w profesjonalny sprzęt asekuracyjny (uprząże, lonże, karabinki, rolkę i kask). Po czym udadzą się na szkolenie, gdzie pod okiem instruktora pokonają tzw. trasę treningową, na której nauczą się prawidłowego poruszania się po trasach wysokościowych. Dopiero wówczas udają się na proponowaną trasę linową. Do wyboru jest trasa łatwiejsza oraz trudniejsza. Każda z nich dostarcza niezwykłych emocji, różnią się tylko stopniem trudności. Trasy liczą kilkanaście różnego rodzaju przeszkód linowych takich jak.: kładki, mosty, belki, zjazdy itp.

#### Do wyboru jedna z poniższych atrakcji:

**Zdobycie Trasy Zjazdowej PAJĘCZAK**- Absolutny HIT! Uczepieni liny, siedząc wygodnie w uprząży, uczestnicy przejeżdżają jak pociąg pociąg nad prawie całym parkiem! Zjazd zakończony jest lądowaniem w sieci pajęczej, po czym to jeszcze nie koniec, w drodze powrotnej czekają na uczestników trzy zjazdy, na linie, na siatce oraz na balonie. Fantastyczna zabawa!

**Skok na Wahadle BigSWING**- uczestnicy wyciągani są do góry na wysokość max. 16m (wysokość określa uczestnik), po czym karabinek na plecach jest automatycznie zwalniany i się leeeeci! Lot jest niesamowity, nad urwiskiem, z szemrzącym w dole potokiem...Po lądowaniu, nogi się lekko chwieją, serce mocno kołacze, ale wrażenia są niezwykłe!

**Elementy dodatkowe** (dołączane na życzenie gratisowo):

**Nauka podstawowych węzłów**

**Nauka poznawania technik związanych ze wspinaczką**

**Zwiedzanie Parku Ekologicznego**, znajdującego się tuż obok parku, jedyne w tym rejonie naturalnie zachowanego świata gadów, płazów i roślinności bagiennej

**Dodatkowo poczęstunek:** kiełbasa z grilla, pieczywo, herbata: **7zł / osoby**

## **PROGRAM II**

### **MISJA AGENTA 007**

Czas trwania ok.6 h

**Cena: 70 zł/ osoby**

#### **Atrakcje Programu:**

Dzieci i młodzież uwielbiają rywalizację! Po podziale na mniejsze grupki będą musieli wykazać się wzajemną współpracą i zdyscyplinowaniem, aby udało im się wygrać bój i zdobyć I miejsce. A nie będzie to takie proste. Ten program daje dzieciom możliwość odkrycia siebie samych, pozwala im przeżyć triumf i porażkę, a także wyznacza im odpowiedzialne zadania oraz rozwija ich fantazję! Dodatkowo zapewnia moc wrażeń!

#### **Czekające wyzwania:**

**Kula ZORBING/ Strzelanie do tarczy karabinkami Paintball (atrakcja do wyboru zależna od dostępności)** - zabawa, która dostarczy wszystkim dużo emocji.

Kula ZORBING składa się z dwóch kul, jednej mniejszej zawieszanej w drugiej znacznie większej, przerwa pomiędzy nimi wypełniona jest powietrzem. Do środka mniejszej kuli wchodzi dwaj uczestnicy, przypinają się specjalnymi pasami i... toczą się po zboczu! Cała zabawa przypomina nieco pralkę ale jest uwielbiana przez młodszych i starszych!

**Przejście przez jedną z tras linowych**- uczestnicy najpierw zostaną ubrani w profesjonalny sprzęt asekuracyjny (uprząże, lonże, karabinki, rolkę i kask). Po czym udadzą się na szkolenie, gdzie pod okiem instruktora pokonają tzw. trasę treningową, na której nauczą się prawidłowego poruszania się po trasach wysokościowych. Dopiero wówczas udają się na proponowaną trasę linową. Do wyboru jest trasa łatwiejsza oraz trudniejsza. Każda z nich dostarcza niezwykłych emocji, różnią się tylko stopniem trudności. Trasy liczą kilkanaście różnego rodzaju przeszkód linowych takich jak.: kładki, mosty, belki, zjazdy itp.

**Wyścigi w spodniach potrójnych**- Wyścigi w tak uszytych spodniach nie są taką łatwą sprawą. Potrzeba dużego zgrania i koordynacji ruchów, aby "bezboleśnie" przebyć dystans i dobiec do mety

**Zdobycie Trasy Zjazdowej PAJĘCZAK**- Absolutny HIT! Uczepieni liny, siedząc wygodnie w uprząży, uczestnicy przejeżdżają jak pociąg pospieszny nad prawie całym parkiem! Zjazd zakończony jest lądowaniem w sieci pajęczej, po czym to jeszcze nie koniec, w drodze powrotnej czekają na uczestników trzy zjazdy, na linie, na siatce oraz na balonie. Fantastyczna zabawa!

**Skok na Wahadle BigSWING**- uczestnik wyciągany jest do góry na wysokość max. 17m (wysokość określa uczestnik), po czym karabinek na plecach jest automatycznie zwalniany i się leeeeci! Lot jest niesamowity, nad urwiskiem, z szmerzącym w dole potokiem...Po lądowaniu, nogi się lekko chwieją, serce mocno kołacze, ale wrażenia są niezwykłe!

**Poczęstunek**- kiełbasa z grilla, pieczywo, herbata, podane w trakcie trwania konkurencji.

**Po zakończeniu imprezy każdy z uczestników na pamiątkę otrzyma dyplom oraz drobny upominek.**



# Wycieczki dwudniowe

## **PROGRAM GÓRSKA PRZYGODA**

**Cena: 130 zł/ osoby (bez zakwaterowania)**

Beskid Sądecki to idealne miejsce na realizację bardzo aktywnej edukacji ekologiczno-turystycznej. Znajdują się tu rozległe nieprzebyte lasy, urozmaicony teren, rzeki, punkty widokowe, bagna... słowem raj dla "miłośników przygody". Proponujemy program w którym uczniowie poznają własne możliwości, sprawdzą się w nietypowych sytuacjach, nauczą współdziałania w grupie.

Program jest oparty na rywalizacji drużynowej. Uczestnicy zostaną podzielone na grupy. Na wyznaczonej trasie, czekają na zawodników zadania do wykonania, za które zdobywają punkty.

### **Program:**

#### **DZIEŃ 1**

W programie zapewniony jest żurek, herbata oraz kiełbasa z ogniska.

Program rozpoczyna się w parku.

Drużyny muszą stoczyć bój o pierwszeństwo startu na bezdroża.

Sztafeta:

Drużyny mają do wykonania szereg zadań, a także czeka ich pokonanie toru przeszkód znajdujący się na terenie Parku Linowego. Dopiero po podliczeniu punktów, w odpowiedniej kolejności **ruszają na szlak**.

Drużyny otrzymują zestaw podstawowych narzędzi do przetrwania w terenie składający się z mapy z zaznaczonymi punktami kontrolnymi, oraz podpowiedzi gdzie szukać śladów prowadzących do celu.

**Krótką przerwą na gorący posiłek, tuż przed startem na bezdroża:** żurek z jajkiem, pieczywo i herbata.

Po zapoznaniu się z pierwszą wskazówką, grupy ruszają w swoją niezapomnianą przygodę.

#### **Czekające zadania:**

##### **Narty wieloosobowe**

Grupa ma do dyspozycji narty wieloosobowe. Jej zadaniem jest przejście wyznaczonej trasy w ustalonym czasie, przy czym trasa jest podzielona na trzy części, grupa musi podzielić się na trzy drużyny i ustawić w trzech miejscach startowych.

**Strzelanie z łuku to tarcz** - Każdy z uczestników oddaje kilka strzałów, zliczana jest punktacja grupowa.

Po wykonaniu zadania grupa idzie dalej.

##### **Przeprawa przez rzekę**

To zadanie wymagające przede wszystkim opracowania sposobu, w jaki można będzie przeprowadzić drużynę na drugi brzeg rzeki przy pomocy określonej ilości skrzynek od piwa. Zadaniem całego zespołu jest dotarcie do określonego punktu bez możliwości dotknięcia się ziemi/wody. W scenariuszu założono, że zespół musi przejść po skrzynekach (jak najmniejszej ilości skrzynek) w taki sposób, żeby się nie wpaść do rzeki, która jest skażona i powoduje, że członkowie zespołu dotykający wody (np. podpierający się stopami) powodują naliczanie punktów karnych. Wymagana współpraca całej grupy oraz wprowadzenie rozwiązań umożliwiających przejście bez punktów karnych. Po wykonaniu zadania grupa idzie dalej. Znajduje kolejny punkt zadaniowy np.

##### **Włóczęga**

Na trasie grupa napotyka **Włóczęgę**. Ten „strudzony życiem piechur” ma dla grupy zagadki, które pozwolą im zdobyć niezbędne elementy do rozpalenia ogniska na koniec oraz **odnaleźć pożywienie-kiełbaski**.

##### **Wyścigi w spodniach potrójnych**

Wyścigi w tak uszytych spodniach nie są taką łatwą sprawą. Potrzeba dużego zgrania i koordynacji ruchów, aby "bezboleśnie" przebyć dystans i dobiec do mety. Zespół dzieli się na trzyosobowe małe team'y, a następnie odbywa się wyścig w spodniach. Każdy Zespół wykonuje po trzy okrążenia. Po wykonaniu okrążeń, kolejny zespół wskakuje do spodni i rozpoczyna bieg. Wygrywa zespół, który wykona w określonym czasie największą ilość przejść

**Finał to odnalezienie SKARBU**, który będzie ostatnim punktem poszukiwań.

Drużyny dochodzą do miejsca o którym od dawna marzyły, odnajdują ukryty skarb i wracają do bazy. Dopiero wtedy mogą spokojnie usiąść i na ognisku usmażyć zdobyty posiłek.

Zakończenie I dnia- podsumowanie zmagañ

## **DZIEŃ 2:**

Start: godz.10:00

### **Zajęcia w Parku Linowym**

**Przejście przez jedną z tras linowych**- uczestnicy najpierw zostaną ubrani w profesjonalny sprzęt asekuracyjny (uprząże, lona, karabinki, rolkę i kask). Po czym udadzą się na szkolenie, gdzie pod okiem instruktora pokonają tzw. trasę treningową, na której nauczą się prawidłowego poruszania się po trasach wysokościowych. Dopiero wówczas udają się na proponowaną trasę linową. Do wyboru jest trasa łatwiejsza oraz trudniejsza. Każda z nich dostarcza niezwykłych emocji, różnią się tylko stopniem trudności. Trasy liczą kilkanaście różnego rodzaju przeszkód linowych takich jak.: kładki, mosty, belki, zjazdy itp.

**Zdobycie Trasy Zjazdowej PAJĘCZAK**- Absolutny HIT! Uczępieni liny, siedząc wygodnie w uprząży, uczestnicy przejeżdżają jak pociąg pospieszny nad prawie całym parkiem (ok.160 m)! Zjazd zakończony jest lądowaniem w sieci pajęczej, po czym to jeszcze nie koniec, w drodze powrotnej czekają na uczestników trzy zjazdy, na linie, na siatce oraz na balonie. Fantastyczna zabawa!

**Skok na Wahadle BigSWING**- uczestnicy wyciągani są do góry na wysokość max. 16m (wysokość określa uczestnik), po czym karabinek na plecach jest automatycznie zwalniany i się leeeeci! Lot jest niesamowity, nad urwiskiem, z szmerzącym w dole potokiem...Po lądowaniu, nogi się lekko chwieją, serce mocno kołacze, ale wrażenia są niezwykłe.

## **OBIAD**

**Zakończenie: ok. godz.14-tej**

**Noclegi: zapraszamy na stronę [www.rytro.pl/pl/2891/0/Baza\\_turystyczna](http://www.rytro.pl/pl/2891/0/Baza_turystyczna)**



## WAŻNE:

<b>Wymagania:</b>	<b>Grupa minimum 15 osobowa.</b>
<b>Organizator:</b>	<b>Szkoła, inna placówka dydaktyczna lub biuro turystyczne.</b>
<b>Opiekunowie:</b>	<b>1 na 15 uczestników gratis</b>
<b>Wiek uczestników:</b>	<b>10-18 lat</b>

**Uwaga: Ceny dla grup szkolnych są dostępne tylko w dni powszednie w miesiącach poza wakacyjnych.**

W przypadku wyboru pojedynczej atrakcji udzielany jest rabat 10% od cen podanych dla klientów indywidualnych. W okresie od X do IV organizator zastrzega sobie możliwość organizacji programu uzależniając go od minimalnego progu kwotowego.

### BEZPIECZEŃSTWO

Bezpieczeństwo jest dla nas absolutnym priorytetem! Wszystkie urządzenia są sprawdzane przed każdym otwarciem parku dla uczestników. Nad bezpieczeństwem uczestników czuwają doświadczeni instruktorzy, którzy ukończyli profesjonalne szkolenia.

Zanim uczestnicy zabawy wejdą na trasy linowe, zostają wyposażeni w profesjonalny, atestowany sprzęt asekuracyjny (uprząże pełne, lonże, karabinki, rolkę i kask) i przeszkoleni z zasad korzystania z parku. Następnie pod okiem instruktora pokonują tzw. trasę treningową, aby później bezpiecznie pokonywać przeszkody na znacznych wysokościach.

### UBIÓR

Zalecamy ubranie wygodnych sportowych ubrań, butów sportowych lub sandałów sportowych (muszą mieć pasek wokół pięty, klapki są niedozwolone) i odpowiedni strój do pogody. Rękawice są zalecane, ale nieobowiązkowe. W parku można zakupić rękawiczki. Nie należy nosić biżuterii, takich jak długie kolczyki, bransoletki, naszyjniki, pierścionki itp. Należy również mieć związane włosy.

### Co jeśli PADA DESZCZ?

Deszcz nie przeszkadza w realizacji programu. Trzeba tylko pamiętać o kurtce przeciwdeszczowej. Jedyne wichura i burza są czynnikami uniemożliwiającymi zabawę w parku, ale one z reguły szybko przechodzą, można więc spokojnie je przeczekać, po czym kontynuować zabawę.

### ZGŁOSZENIA REZERWACYJNE

Po wyborze jednego z proponowanych programów prosimy o zgłoszenie rezerwacji terminu pobytu na adres [park@ablandia.pl](mailto:park@ablandia.pl) wypełniając formularz zgłoszeniowy znajdujący się na naszej stronie internetowej.

Prosimy dokonać rezerwacji z minimum 2-tygodniowym wyprzedzeniem.

Wymagane jest wpłacenie zaliczki w wysokości 30%.

### FORMULARZE

Aby w pełni przygotować się na przyjazd do naszego parku prosimy o zapoznanie się z regulaminem parku, wypełnienie oświadczenia dla nauczycieli oraz przywiezienie go na park. W ten sposób szybko i sprawnie można będzie rozpocząć zabawę na parku. Formularze do pobrania ze strony internetowej

### KONTAKT

Tel. 728-868-564 lub 18 547-44-44

## Mapa dojazdu do Parków ABlandia w Rytrze



**ZAPRASZAMY!!!**

